



XXIII
Conferencia Internacional
sobre Bibliotecas Universitarias

Ambientes y espacios bibliotecarios sustentables y sostenibles para las comunidades presentes y futuras



14, 15 y 16
octubre de 2026

Sesiones híbridas



Auditorio "Dr. Jorge Carpizo MacGregor"
Coordinación de Humanidades,
Ciudad Universitaria, UNAM









MESA REDONDA IV. *Desarrollo y aprendizaje para las comunidades usuarias: bibliomakers y espacios colaborativos.*

La biblioteca como tercer espacio de innovación y creatividad: la experiencia PC Puma y Aulas Maker en las bibliotecas de la UNAM

The Library as a Third Space for Innovation and Creativity: The PC Puma and Maker Classrooms Initiative at UNAM Libraries

Mtro. Francisco Adolfo López Suárez (presencial)

Subdirector de Proyectos Tecnológicos y de Innovación, Secretaría de Desarrollo Institucional. UNAM. México.

Francisco Adolfo López Suárez es ingeniero en computación por la Facultad de Ingeniería de la Universidad Nacional Autónoma de México, realizó estudios de Especialización en Redes y Seguridad y cuenta con diplomados y diversas certificaciones en dichos ramos; obtuvo la Maestría en Dirección de Empresas para Ejecutivos con experiencia en el Instituto Panamericano de Alta Dirección de Empresas (IPADE).

Ha participado en distintos programas de perfeccionamiento directivo, innovación y sustentabilidad en dicho Instituto, así como en la escuela de negocios de la Universidad de Texas, McCombs School of Business, y la London Business School.

Actualmente, ocupa el cargo de Coordinador de Proyectos Tecnológicos y de Innovación en la Secretaría de Desarrollo Institucional de la Universidad Nacional Autónoma de México. Durante este período en el cargo, ha sido responsable de diversos proyectos de conectividad en los que destaca el Proyecto PC PUMA como un proyecto de transformación digital, el cual consiste en incorporar el uso de las tecnologías de la información y comunicación a la academia, así como también fortalecer la inclusión digital y brindar a las entidades de la Universidad Nacional Autónoma de México elementos y mecanismos necesarios para la incorporación del uso de la tecnología en el proceso enseñanza-aprendizaje, dentro y fuera del aula.